

Kodecamp

Vardheia ungdomsskule
Veke 31 og 32

```
async function startProgram() {  
  setMainLed({ r: 239, g: 95, b: 167 });  
  await roll(0, 70, 2);  
  await delay(1);  
  await spin(720, 2);  
  await delay(1);  
  await roll(270, 70, 1);  
  setMainLed({ r: 0, g: 255, b: 59 });  
  await delay(1);  
  await roll(0, 70, 2);  
  await speak('What's up!', true);  
}
```



For dei som dette skuleåret går i
5. – 7. trinn

Kva kan du få vera med på?



Innhald:

- Kodecamp er ein spennande og engasjerande sommarskule der deltakarane skal læra grunnleggjande programmering.
- Vi kjem blant anna til å bli kjent med Lego Spike og Sphero Bolt. I tillegg blir det mange andre kjekke aktivitetar, både digitalt og analogt.
- Oppdraga som skal løysast har stigande vanskegrad, er morosame og inviterer til samarbeid og engasjerande læring.
- Rammen rundt sommarskulen er First Lego League (FLL). FLL er verdas største teknologikonkurranse for barn og unge.



Tid og stad

Vardheia ungdomsskule, Nordlysvegen 10, 4340 Bryne

Måndag- fredag Kl. 8.30- 14.30.

Det blir servert lunsj kvar dag. Ver grei og gje melding om eventuelle allergiar i påmeldinga.



Påmelding gjer du [her](#)